



S



Koliberek

Rubinobrody

Najmniejszy i najszybszy ptak świata, jako jedyny potrafi latać do tyłu.

Akcja: Nie działa na niego karta klatki – nie można go w niej umieścić.



M



Puchacz

Zwyczajny

Jest to największa sowa świata. Potrafi obrócić głowę o 270 stopni, dzięki czemu świetnie widzi m.in. wszystkie małe ssaki.

Akcja: Po dołożeniu jej do farmy innego gracza możesz zabrać mu kartę ssaka w rozmiarze S i przenieść go do swojej farmy.



L



Sęp

Afrykański

Dzienny drapieżnik, latający, żywi się głównie padliną. Pokrewieństwem najbliższemu do bociana.



M



Pingwin

Złotoczuby

Szybko i zwinnie pływa, co pozwala mu na łapanie małych ryb i niewielkich skorupiaków.

Akcja: Po dołożeniu do farmy należy odrzucić wszystkie ryby w rozmiarze S.



L



Kazuar

Helmiasty

Zamieszkuje tereny blisko zbiorników wodnych, jest świetnym pływakiem.

Akcja: Nie działają na niego karty drapieżników, ponieważ szybko ucieka drogą wodną; chroni też inne ptaki przed drapieżnikami.



M



Tukan

Tęczodzioby

Zamieszkuje lasy deszczowe. Z uwagi na prowadzenie leśnego trybu życia posiada małe skrzydła.



M



Trzewikodziób

Zwyczajny

W sytuacji zagrożenia często kłapie dziobem, wydając donośny, głuchy dźwięk.

Akcja: Po dołożeniu tej karty do farmy w momencie posiadania na farmie karty drapieżnika, należy odrzucić jedną dowolną kartę innego ptaka.



M



Papuga

Ara

Inteligentny i niezwykle towarzyski ptak. Cechą charakterystyczną tej papugi jest jej piękne, kolorowe upierzenie.

Akcja: Dobierz z talii kart odrzuconych jedną dowolną kartę ptaka do swojej farmy.





Paw

M



Indyjski

Gatunek dużego ptaka grzebiącego z rodziny kurowatych. Pawie należą do jednych z najbardziej długowiecznych ptaków.



Flaming

M



Karmazynowy

Zamieszkuje wyspy i wybrzeża Ameryki Południowej i Środkowej. Zjada małe zwierzęta i rośliny.

